

Spillkontroller

Brems

Akselerer

Bonus 

Bytt bonus 

Gli 

Hopp 

Styr

Pause/Bli med i spill som er i gang



XBOX 360

XBOX
LIVE

VIVA PINATA PARTY animals



⚠ ADVARSEL Før du spiller dette spillet, bør du lese brukerveiledningen for Xbox 360 og veiledningene til eventuelt tilleggssutstyr for å få viktig sikkerhets- og helseinformasjon. Ta vare på alle brukerveiledninger. Hvis du trenger nye manualer, kan du gå til www.xbox.com/support eller ringe kundestøtte for Xbox.

Viktig helseadvarsel som gjelder spilling av videospill

Fotosensitive anfall

Noen få mennesker kan oppleve anfall når de eksponeres for enkelte visuelle bilder, inkludert blinkende lys og mønstre som kan forekomme i videospill. Selv mennesker som ikke før har opplevd anfall eller epilepsi, kan ha en udiagnostisert lidelse som kan forårsake disse "fotosensitive epileptiske anfallene" når de ser på videospill.

Disse anfallene kan ha en rekke symptomer, inkludert svimmelhet, synsforstyrrelser, øye- eller ansiktsammentrekninger, rykninger i armer og ben, desorientering, forvirring eller midlertidig bevissthetstap. Anfallene kan også føre til bevisstløshet eller krampetrekninger som kan føre til skade fordi man faller eller slår seg på gjenstander i nærheten.

Stans spillet umiddelbart og oppsøk lege hvis du opplever noen av disse symptomene. Foreldre må være oppmerksomme på disse symptomene eller spørre barna om dem – barn og ungdom er mer utsatt for slike anfall enn voksne. Du kan redusere faren for fotosensitive epileptiske anfall ved å ta følgende forholdsregler: Sett deg lenger vekk fra skjermen, bruk en mindre skjerm, spill i et godt opplyst rom og ikke spill når du er sliten eller trøtt.

Hvis du eller noen i familien har opplevd anfall eller epilepsi tidligere, bør du oppsøke lege før du begynner å spille.

Hva er PEGI-systemet?

Aldersklassifiseringssystemet PEGI beskytter mindreårige mot spill som ikke passer for deres aldersgruppe. VÆR OPPMERKSOM PÅ at dette ikke er en målestokk for spillets vanskelighetsgrad. PEGI-klassifiseringen består av to deler, og gjør det mulig for foreldre og andre som kjøper spill til barn å gjøre en informert vurdering i samsvar med alderen til spilleren. Den første delen er en aldersklassifisering:

3+

7+

12+

16+

18+

Den andre er ikoner som viser typen innhold i spillet. Det kan være en rekke slike ikoner, avhengig av hvilket spill det dreier seg om. Spillets aldersklassifisering gjenspeiler intensiteten til dette innholdet. Ikonene er:



VOLD



UPASSENDE
SPRÅK



SKREKK



SEKSUELT
INNHOLD



NARKOTIKA



DISKRIMINERING



GAMBLING



PEGI
ONLINE

Besøk <http://www.pegi.info> og pegionline.eu for nærmere informasjon

Innhold

- 2 Velkommen til Viva Piñata:
Party Animals!
- 3 Multispiller
- 4 Møt vertene!
- 6 Møt deltaKernel!
- 10 Xbox 360-håndkontroller
- 12 Spillskjerm
- 13 Bonuser
- 14 Løpet
- 16 Spilltyper
- 22 Barnesikkerhet
- 27 Medvirkende
- 28 Garanti
- 29 Teknisk støtte



Velkommen til Viva Piñata: Party Animals!

Velkommen, piñataer, til verdens beste konkurranse: Party Animals Mesterskapsutfordring! I denne fantastiske konkurransen vil utrolige prestasjoner finne sted, karrierer bli formet og formuer skapes. Og det er bare vertene — se for deg hva deltakerne vil oppnå!

Mesterskapsutfordringen er ikke bare den mest spennende sportsbegivenheten noensinne, men et kjempepopulært TV-show med fans over hele verden. Handlingen er vill og uendelig og alt er helt uforutsigbart og impulsivt. (På grunn av ufornuftig høye forsikringspremier er det ingen forsikring, så du bør bruke polstring.)

Så er du klar for betingelsesløs konkurranse? Er du klar for berømmelse? Er du klar til å få ansiktet på frokostblandingsesker som en del av en saftig avtale? Kanskje gjøre noen gjesteopptredener i noen TV-serier? Du er i ferd med å bli stjernen på det mest populære reality-TV-mesterskapet gjennom tidene!*

*på enkelte markeder

Multispiller

Lokal multispiller

Opp til fire personer kan spille Viva Piñata®: Party Animals på din Xbox 360®-konsoll. På **Hovedmeny** velger du **Spill hjemme** og deretter velger du **Kort**, **Middels**, **Langt**, **Tilpasset kamp** eller **Prøverunde**. Trykk på **A** på flere Xbox 360-kontroller for å bli med i spillet.

Xbox LIVE

Spill mot hvem som helst, når som helst, hvor som helst på Xbox LIVE®. Bygg opp profilen din (spillerprofilen). Chat med vennene dine. Last ned innhold på Xbox LIVE markeds plass. Send og motta tale- og videomeldinger. Koble deg til og bli med på revolusjonen.

Koble til

Før du kan spille på Xbox LIVE må du koble din Xbox 360-konsoll til en Internett-forbindelse med høy hastighet og registrere deg som Xbox LIVE-medlem. (Merk: Et gullmedlemskap kreves for å spille Viva Piñata: Party Animals online.) Du finner informasjon om tilkobling og du kan se om Xbox LIVE-tjenesten er tilgjengelig der du bor på www.xbox.com/live.

Være vert for et spill på Xbox LIVE

På **Hovedmeny** velger du **Spill online**, logger deg på Xbox LIVE og velger **Opprett et spill**. Velg innstillinger og trykk på **A**. For å invitere venner fra listen **Venner** trykker du på Xbox Guide-knappen, merker **Venner**, trykker på **A** og merker deretter vennens navn før du trykker på **X**.

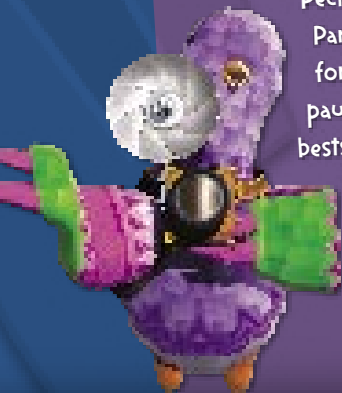
Du finner informasjon
om barnesikkerhet
på side 22.

Møt vertene!

Pecky Pudgeon

Pecky er en prisbelønt journalist, og arbeidet hans har blitt lest igjen og om igjen og om og om igjen av fans over hele verden. Han er veldig kjekk, og selv om han ikke er spesielt motebevisst, er han alltid stilig kledd. Peckys sterke journalistiske integritet og nesten legendariske ferdigheter med det skrevne ord, overgås kun av hans beskjedenhet og villigheten til å gjøre ting som enkelte kjendiser ville sett seg for gode til, som å skrive sin egen biografi til denne utgivelsen.

Pecky er veldig glad for å være vert for Party Animals Mesterskapsutfordring, fordi han kan få tatt seg en etterlenget pause fra arbeidet med den kommende bestselgende selvbiografien "Utrolig: Livet til Pecky Pudgeon."

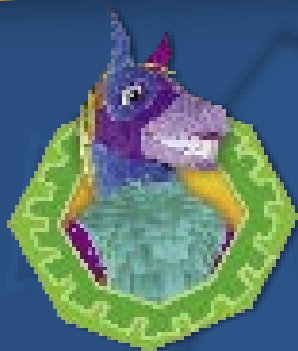


Pierre Parrybo

Pierre Parrybo er en veldig viktig piñata. I tillegg til å utføre sine mange viktige offisielle plikter på Piñataøya, som er mange og veldig viktige, er Pierre en ekstremt populær DJ. Han spiller bra musikk på alle Piñataøyas beste utesteder og han er også tilgjengelig for bursdagsfeiringer, brylluper og åpninger av kjøpesentre og bilvaskerier. Hvis du vil booke ham, kontakter du agenten. Pierre er selvfølgelig også vert for både ekstremt populære Party Animals Mesterskapsutfordring og sitt eget radioprogram. Selv med alle disse prosjektene på gang, er Pierre hele tiden på utkikk etter nyere, mer spennende og potensielt bedre betalte muligheter.



Møt deltakerne!



Hudson Horstachio

Hudson er den mest populære piñataen på Piñataøya. Han er alltid glad for å påpeke dette til de som spør. Fordi ingen spør (fordi alle allerede vet det, og de ærlig talt er litt lei av at han skryter av det), sier han det bare til alle. For å få ham med på showet måtte vi faktisk skrive under en kontrakt på at vi skulle påpeke dette i biografien hans. To ganger. Forresten er Hudson den mest populære piñataen på Piñataøya!



Hailey Horstachio

Hailey er en halvdel megakjendis, to halvdeler trendsettende selskapslove og tre halvdeler stjerneatlet. Når hun ikke kjører rundt i en limousine og henger med kjendiser på A-listen, kjører hun rundt i to limousiner og henger med kjendiser på den lista som kommer før A. Hudson liker å minne Hailey på at hun ennå ikke har nådd toppen av piñata-popularitet, men hun er sikker på at med sine lidenskapelige dansebevegelser, snobbete, moderne livsstil og ekstreme sportsånd vil hun være på toppen snart!



Fergy Fudgehog

Fergy er en nervøs liten piñata som hele tiden er bekymret. Han er så redd for å bli slått åpen på fester at han ofte nesten er helt panisk. Det er egentlig ganske patetisk. Jeg mener, hva er galt med Fergy? Den lille fyren bruker så mye tid på å bekymre seg at han nesten ikke har tid til å slappe av og nyte livet. Er han en slags taper? Eller misfoster? Hans skremte vesen og intense mangel på selvtillit er så altoppslukende at det påvirker alt han gjør, inkludert å lage biografier som denne, som han, utrolig nok, faktisk skrev selv.



Francine Fudgehog

Francine er Fergys mor. Hun har det med å tro på alt Fergy sier, inkludert hans sprø påstander om at han er den mest populære piñataen på Piñataøya. Dette er selvfølgelig helt latterlig, siden Hudson er den mest populære (dette utsagnet ble satt inn etter forespørsel fra Hudsons agent), men Francine ville blitt knust hvis hun får vite sannheten. På grunn av dette håper vi virkelig at hun aldri leser denne manualen.

Møt deltakerne!



Paulie Preztail

Paulie er veldig smart og snartenkt, noe som må forventes av en Preztail. Som de fleste piñataer som er veldig smarte, er han smart nok til å vite at han er veldig smart, og dette pleier å gjøre ham litt irriterende på fester. Likevel har intelligensen hjulpet ham ut av problemer en rekke ganger, og han stiller alltid opp for vennene for å løse deres problemer. Når han har hjulpet dem, vil han antakelig påpeke hvor smart han var som klarte å løse problemene deres.



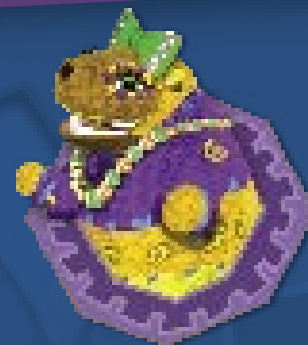
Petunia Preztail

Når du møter Petunia første gang, blir du slått av hvor søt og elskverdig hun er. Så blir du slått av ett av (eller begge) de kjemperaske beina hennes når hun demonstrerer det nyeste dødsgrepet! Petunia er alltid på jakt etter neste rush, og har blitt kalt adrenalinavhengig, spenningssøker og adrenalinspenningsavhengigsøker. Hun har et ekstremt konkurranseinstinkt og ser på Paulie som sin største rival. Hun synes også at han er uimotståelig søt, og det kan skape problemer.



Franklin Fizzlybear

Franklin ser veldig lyst på livet. Det beste han vet er å surfe, noe han er ekspert på, og å danse, noe han er... vel, la oss bare si at han er en ekspert på surfing. Han elsker også å feste, spise og nesten alt annet. Franklin møter hver dag med glede og spenning og er alltid med uansett hva vennene har planlagt. Å, og noe annet han elsker er... Florence Fizzlybear.



Florence Fizzlybear

Florence ser spesielt frem til Party Animals Mesterskapsutfordring. Dette skyldes delvis konkurransen, men mest av alt fordi det vil gi henne kvalitetstid med Franklin. Hun vil vinne mesterskapsutfordringen like mye som alle andre — men hvis hun ikke vinner, håper hun at Franklin gjør det. Uansett vil nok premien bli brukt på dansetimer... for to.

Xbox 360-håndKontroller



Spillskjerm

Bonuser

Løpsposisjon

Gjeldende bonus

Alternativ bonus

Figur



Fiestamissil

Denne villedende festlige fjernstyrte missilen bedøver ledende motstandere.



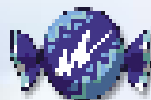
Pollenator

Legger igjen masse pollen for å fortumle deltakerne bak deg.



Vannbombe

Gjør konkurrentene våte så synet deres blir uklart.



Supercharged peppermint candy

Denne lille godbiten øker farten din samtidig som du kan styre.



Flutterscotch-vinger

ØK hastigheten og fly over farer som tømmerstokker.



Rocket pack

Få en enorm fartsøkning samtidig som du mister all kontroll!



Buzzlegum honey slick

Disse søte, seige greiene sinker motstandere bak deg.



Fizzy bloater

Bli dobbelt så stor og bli immun mot angrep fra for eksempel fiestamissil og pollenator.



Røykbombe

Bruk denne på andre deltakere så de begynner å snurre!



Løpet

Du kjører på og over (og for de mer uheldige, kanskje utenfor) løpsbaner som er fylt med forskjellige farer, i tillegg til hastighetsøkende fartsmatter. Hvis du får en bra plassering i løpet, får du bonuser som legges til poengsummen din i utfordringer. (Merk: Hvis du vil ha større konkurranse og tillate andre spillere å ta igjen lederen, kan du velge **Hold spillet jevnt** fra menyen **Alternativer**.)

På stranden!

Løpet har fire hovedstadier.

Sanden på strendene til Piñataøya berøres av solen og bølgene. Den berøres også av føttene, potene og hovene til deltakerne. Derfra beveger vi oss innover land gjennom en frodig jungel, der bakken aldri berøres av solen og bølgene annet enn under ekstreme værforhold. Men den ser en haug med føtter!

Sivilisert

I denne koselige småbyen finner du restauranter, butikker og museer i verdensklasse, samt en sjarmerende suvenirbutikk og en dyktig pianostemmer. Vi anbefaler at du ikke besøker noen av disse, siden du mest sannsynlig havner på sisteplass da.

Kjølig!

Hvis du er glad i store isbreer, isklipper og en utsikt som tar pusten fra deg, vil du elske denne regionen. Hvis du også liker å løpe veldig fort forbi disse tingene, vil det også hjelpe deg. Denne typen terreng krever vanligvis tykt vinterøy, isskruer, tau og klatteoks. Siden du ikke har noe av dette — lykke til!

Fabrikk

Denne industrisonen er stedet der alt godteriet som ender opp i piñataer, blir laget. Ikke noe annet sted på Piñataøya er så farlig, men samtidig så fristende. Det er bare å sikle — kanskje piñataene bak deg sklir i det!



Spilltyper

Styr og samle



Løp rundt så raskt som mulig og samle inn alle godsakene du klarer! Husk at det er viktig med god sportsånd, så vær nådig om du vinner. Og for å vinne raskere kan du vanligvis skyve motstanderne av veien og snappe godsakene de skulle til å ta!

Sikt og skyt



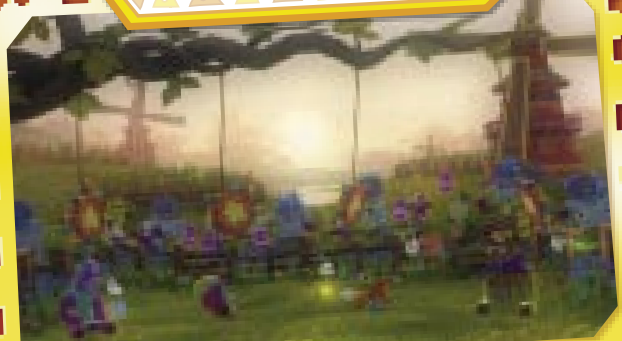
Disse spillene krever presisjon og nøyaktighet uansett om du skyter kannofataer, bowler eller fester halen på Zumbugen. Hurtighet og ren styrke er vel og bra, men hva med ferdigheter? Hva med hånd-øye-koordinasjon? (Og hva med bringebær — de er nydelige, eller hva?)

16

17

Spilltyper

Knusende



Det er alltid moro å knuse ting. I disse spillene slår du ut tønner og flere stjerne-piñataer. Du får poeng — og i tillegg er det god terapi!



18

Knus og samle



Hva er mer moro enn å løpe rundt og samle inn godsaker? Knuse ting og samle inn godsaker, så klart! Så knus insektene, slå ut slynglene og knus gresskarene! Samle inn så mye du kan for å vinne.

I noen spill spiller du som slyngel. Disse spro, små bråkmakerne er litt annerledes å styre enn piñataer: Trykk på **A** gjentatte ganger for å øke farten og styr med venstre spak **⬅**.



19

Spilltyper

Rytme



Liker du å riste løs og danse? Ja? Da vil du elske rytmespillene. Er du ganske grasøs? Er du? Flott — det vil være til stor hjelp. Hei, du ser litt blek ut — har du magetrøbbel? Tro det eller ei, men det vil også lønne seg her.

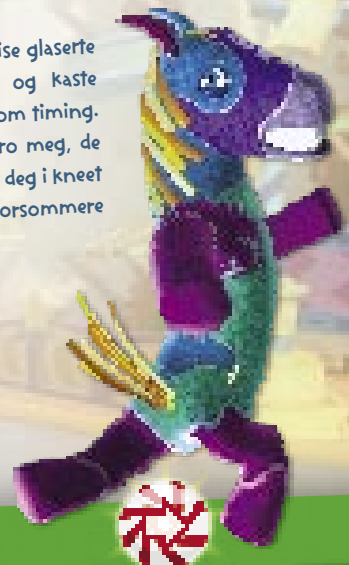


20

Reflekser



Hva har det å grave etter skjulte skatter, spise glaserte epler, hoppe på snurrende flaggermus og kaste eksplosive avskyere til felles? De handler om timing. Disse spillene tester refleksene dine, og tro meg, de er morsommere enn når doktoren dunker deg i kneet med en gummikølle. Men det meste er morsommere enn det.



21

Barnesikkerhet

Vi vet at som en engasjert forelder /verge vil du at barnet ditt skal være så trygt som mulig, uansett om det er i den virkelige verden eller i onlinespillverdenen. Xbox 360-konsollen tilbyr en rekke **familieinnstillinger** slik at barna dine kan spille Xbox LIVE mens du kan ta det med ro og vite at de bare spiller de spillene og aktivitetene du anser som passende.

Seks trinn for onlinesikkerhet

Før barnet ditt blir med i Xbox LIVE-samfunnet bør du sørge for at dere har diskutert følgende seks punkter:

- 1 Ikke oppgi alder, navn eller bosted eller annen personlig informasjon, selv ting som kan virke uskyldig, som skolens navn eller favorittidrettslag.
- 2 Ikke gå med på å møte noen utenfor nettet (personlig eller på telefon) som du har møtt på nettet.
- 3 Tenk på spillere som du ikke har møtt personlig, som fremmede.
- 4 Ikke chat privat med folk du har møtt på nettet.
- 5 Ikke godta bilder fra noen på nettet som du ikke kjenner.
- 6 Involver foreldre /verger i onlinespillingen.

Bli med i Xbox LIVE: Barnemedlemskap

Ditt første trinn for å la barnet få spille Viva Piñata: Party Animals online er å opprette et Xbox LIVE-medlemskap. Du kan opprette en Xbox LIVE-konto på Xbox 360-konsollen online på www.xbox.com (se side 24 for mer informasjon).

Slik oppretter du et Xbox LIVE-medlemskap for barnet ditt på Xbox 360-konsollen

- 1 Kontroller at Xbox 360-konsollen er koblet til Xbox LIVE.
- 2 Du trenger to Windows Live™ ID-kontoer — en Windows Live ID for voksne og en Windows Live ID for barnet ditt. Merk: Hvis du ikke har Windows Live ID-kontoer, kan du opprette dem ved å bruke Xbox LIVE under registreringsprosessen for barnet ditt. Kanskje du allerede har en Windows Live ID-konto hvis du har ett av følgende: en Hotmail-konto, en MSN-konto eller en Xbox.com-konto.
- 3 Slå på din 360-konsoll uten en spillplate i skuffen.
- 4 På **Xbox LIVE**-området i **Xbox Dashboard** velger du **Bli med i Xbox LIVE** og følger instruksjonene på skjermen. Her oppretter du barnets gamertag (eller velger en ny hvis navnet er utlengt). Merk: Når du blir spurt om en e-postadresse og et passord til en Windows Live ID-konto, oppretter du (eller oppgir opplysninger til) barnets konto først.
- 5 Som forelder eller verge for Xbox LIVE-kontoinnehaveren, blir du spurt om tillatelse til at barnet skal bli med. Godta forespørselen om tillatelse.
- 6 Når du blir bedt om det, oppretter (eller oppgir) du din egen Windows Live ID-konto.
- 7 Velg medlemskapstype til barnet fra en liste med alternativer. Merk: Et gullmedlemskap kreves for å spille online på Xbox LIVE.
- 8 Følg gjenværende trinn: Skriv inn kontaktadresse, velg barnets **Xbox LIVE spillersone**, angi kommunikasjonspreferanser for Xbox 360-markedsføring og velg tidssone og sommertid.
- 9 Du og barnet er nå klare for å bruke alle de flotte funksjonene til Xbox LIVE!



Barnesikkerhet (forts.)

Slik oppretter du et Xbox LIVE-medlemskap for barnet ditt online på www.xbox.com

- 1 Gå til www.xbox.com, velg **Registrer** og velg deretter **Registrer nå**.
- 2 Følg instruksjonene og opprett barnets konto akkurat som i trinnene over. Når du har opprettet kontoen, kan du gi gamertag og Windows Live ID til barnet slik at kontoen kan flyttes til en Xbox 360-konsoll.
- 3 Du og barnet er nå klare for å bruke alle de flotte funksjonene til Xbox LIVE!

Familieinnstillinger

Familieinnstillinger kan tilpasses slik at du kan lage en tryggere, mer familievennlig spillopplevelse for barna dine. Det er to komponenter i

Familieinnstillinger: konsollkontroller og Xbox LIVE-kontroller. Disse kontrollene gjør seg gjeldende når Xbox 360-konsollen slås på, og hjelper deg med å holde øye med ikke bare Xbox LIVE-tilgang, men spill og filmer også.

Familieinnstillinger er slått på som standard, men hvis du vil redigere innstillingene, får du tilgang til dem via konsollen og Xbox LIVE-kontrollene. Du får tilgang til konsollen og Xbox LIVE-kontrollene ved å gå til **Xbox Dashboard**, velge området **System** og deretter velge **Familieinnstillinger**.

Her er en kort oversikt over Xbox LIVE-kontrollene og -innstillingene

- ▶ **Onlinespilling**: Bestem om barnet kan spille Xbox 360-spill med andre spillere på Xbox LIVE.
- ▶ **Medlemsinnhold**: Bestem om barnet får tilgang til innhold som er opprettet av andre på Xbox LIVE. Medlemsinnhold inkluderer bilder og tekst i spill og spillerprofiler.
- ▶ **Nedlastbart innhold**: Velg om barnet kan laste ned betalbart innhold fra **Xbox LIVE markeds plass**. Betalbart innhold inkluderer ekstra funksjoner til eksisterende spill, i tillegg til Xbox LIVE Arcade-spill. Hvis du velger å blokkere betalbart innhold, vil barnet fremdeles ha tilgang til gratis nedlastbart innhold.
- ▶ **Nye onlinevenner**: Administrer godkjenning av barnets onlinevenner. Det kan hende at andre på Xbox LIVE vil legge barnet til på sin personlige **Venne-** liste. Du kan kreve at disse forespørslene må godkjennes av deg, eller du kan tillate at barnet godkjenner dem på egenhånd.
- ▶ **Kommunikasjon**: Bestem hvem barnet kan kommunisere med på Xbox LIVE. Kommunikasjon på Xbox LIVE inkluderer chat, meldinger og spillinvitasjoner med bruk av tale, video eller tekst.
- ▶ **Deling av spillerprofil**: Bestem hvem som kan se barnets spillerprofil. Barnets spillerprofil inkluderer motto og informasjon om onlineprestasjoner og spillhistorikk.



Barnesikkerhet

- ▶ **Visning av spillerprofil:** Bestem om barnet kan se andres spillerprofiler. En spillerprofil inneholder informasjon om et medlems onlineprestasjoner og spillhistorikk. Den kan også inneholde en spillers motto, som kan være passende for barn.
- ▶ **Onlinestatus:** Bestem om andre skal kunne se barnets onlinestatus. Hvis du tillater at andre kan se barnets onlinestatus, kan de se barnets gjeldende onlineaktivitet, som spillet de spiller og om de er tilgjengelige til å spille et spill.

Online barnesikkerhet er veldig viktig, så gjør deg kjent med innstillingene og kontrollene og sørg for å gå gjennom Seks trinn for onlinesikkerhet (se side 22) sammen med barnet.

Onlineressurser

Hvis du trenger ekstra informasjon eller trinn-for-trinn-instruksjoner for noen av innstillingene eller kontrollene som er nevnt, går du til Xbox LIVE websiden på www.xbox.com/familysettings.

Med nøye overvåkning av barnets onlinespilling og kjennskap til Xbox LIVEs **Familieinnstillinger** kan du være med på å beskytte barnet og tillate dem en morsom onlineopplevelse med *Viva Piñata: Party Animals*... eller et annet familievennlig spill!



26

Medvirkende

KROME STUDIOS

Administrerende direktør
Robert Walsh
Kreativ leder
Steve Stamatiadis
Studioleder
Andy Green
Produksjonsledere
Robert Walsh
Andy Green
Produsent
Robin Smith
Assisterende produsent
Jason Hainey
Gjenstandskoordinator
Tina Hicks
Spilldesign
Hoveddesigner
Cameron Davis
Assisterende designere
Steven Adamson
Michelle Fowler
Jared Pearson
Lawrence Ritchie
PROGRAMMERING
Hovedprogrammerer
Steve 'Sly' Williams
Seniorprogrammerer
Jason Schroder
Programmerere
Chris Butterworth
Joel Crabbe
Alex Darby
Jason Hirst
Stephen McNamara
Steve Scott
Michael White

MICROSOFT-TEAMET

Produksjon
Eamonn Yuen
Chris Kimmell
Shannon Loftis
Jim Veevaert
Design
J. Epps
Ken Lobb
Josh Atkins
William Hodge
Kunst
Michael Cahill
Utvikling
Brian Stone
Brandon Burlison
Lyd
Caesar Filori

SPESEIELL TAKK TIL

Shane Kim, Phil Spencer, Bonnie Ross, Tony Cox, Kiki Wolfkill, Guy Whitmore, Craig Davison, Laura Hamilton, Dana Fos, Kelly Bell, Matt Whiting, JoAnne Williams, Kevin Browne, Dave Luehmann, MGS Web Team, Jeremy Los, Oliver Miyashita, Kevin Salcedo, Jeff Sullivan, Frank Pape, Todd Stevens, Sebastian Motte, Lee Schuneman, Justin Cook, Scott Henson, Curtis Neal, Muffy Bryan, Alexis Berg, Catriona Williams, TJ Duez, alle ansatte på MGS Multiplayer Labs, og alle våre venner i 4Kids Entertainment.

BASERT PÅ DET ORIGINALE VIVA PIÑATA-KONSEPTET TIL RARE

Nettverksprogrammerere
Nathanial Ryall
Skriptprogrammerer
Joshua Camille
Andre programmerere
Trevor Powell
KUNSTNERE
Hovedkunstner
Jason Stark
Leder for konseptkunst
Ron Marc
Konseptkunstnere
Irina Egorova
Mark Hansen
Michael Manalac
Grensesnittkunstner
Chris Conte
Leder for figurkunst
Dean Ferguson
Animatører
Mitchell Clifford
Mitchell Coote
Gareth Cowen
David McLeod
Raphael Young
Leder for rekvisittkunst
Andrew Clark
Rekvisittkunstnere
James Ellis
Chris Vera
Leder for maskekunst
Jason Christie
Maskekunstnere
Stefan Allaki
Chris Conte
Ben Droste
William Foley
Simon Hart
Warren Hawkes

Ben Southall
Brent Waller
Leder for nivådesign
David Yorke
Nivådesignere
Hugh Winwood-Smith
Lyssetting
Karl Stotschek
Teknisk kunstner
Joel Styles
LYD
Leder for lyddesign
George Stamatiadis
Lyddesigner
Peter Wayne
Original musikk ved
Cedar Jones
Gavin Parker
George Stamatiadis
Peter Wayne
MERKURY ENGINE & TOOLS
Leder for maskinprogrammering
Glenn Watson
Maskinrepresentanter
Tony Ball
Dave Pevreal
Maskinprogrammerere
Myles Abbott
Tony Ball
Darren Bremner
Jason Bright
David Ely
Manu "Cops" Evans
Barry Jones
Daniel Krenn
Peter Litwiniuk
Duncan Murray

Dave Pevreal
David Shea
Daniel Stephens
Steve Thirwall
Anthony Wigan
Leder for verktøyprogrammering
Jared Allen
Rowan Hamilton
Verktøyprogrammerere
Zac Congo
Ronan Hayes
Glenn A Watson
Jonathan Lawrence
Gregorios Leach
Triston O'Connor
Graeme Scott
Kvalitetssikring maskin
Jason Gross
Raymond Lam
Teknisk kunst
Robert Butterworth
Gordie Moffatt
Bruno Rime
KVALITETSSIKRING
Leder for kvalitetssikring
Scott Savage
Prosjektleder for kvalitetssikring
Wade Higgins
Nattskiftleder for kvalitetssikring
Timothy Dansie
Kvalitetssikring
Daniel Dahl
Clinton Evans
Robert Littler

Craig Evans
Genevieve Waldman
Jim Bak
Don McCowan
Sue Stickney
Maria Dollett
Paige Williams
Lokalisering
Virginia Spencer
Ireland, Japans, Kinas,
Koreas og Taiwans
lokaliseringssteam
Kundestøtte
Steven Kastner
● Excell Data Corporation
● Volt
● Sakson & Taylor

Se medvirkende i spillet for en komplett liste over medvirkende i *Viva Piñata: Party Animals*.

27

Teknisk støtte

| | PSS* | TTY** |
|-------------------------|------------------|------------------|
| Australia | 1 800 555 741 | 1 800 555 743 |
| Österreich | 0800 281 360 | 0800 281 361 |
| Belgique/België/Belgien | 0800 7 9790 | 0800 7 9791 |
| Česká Republika | 800 142365 | |
| Danmark | 80 88 40 97 | 80 88 40 98 |
| Suomi/Finland | 0800 1 19424 | 0800 1 19425 |
| France | 0800 91 52 74 | 0800 91 54 10 |
| Deutschland | 0800 181 2968 | 0800 181 2975 |
| Ελλάδα | 00800 44 12 8732 | 00800 44 12 8733 |
| Magyarország | 06 80 018590 | |
| Ireland | 1 800 509 186 | 1 800 509 197 |
| Italia | 800 787614 | 800 787615 |
| Nederland | 0800 023 3894 | 0800 023 3895 |
| New Zealand | 0508 555 592 | 0508 555 594 |
| Norge | 800 14174 | 800 14175 |
| Polska | 00 800 4411796 | 800 844 060 |
| Portugal | 800 844 059 | |
| Россия | 8 (800) 200-8001 | 900 94 8953 |
| España | 900 94 8952 | |
| Slovensko | 0800 004 557 | 020 79 1134 |
| Sverige | 020 79 1133 | 0800 83 6668 |
| Schweiz/Suisse/Svizzera | 0800 83 6667 | |
| South Africa | 0800 991550 | 0800 587 1103 |
| UK | 0800 587 1102 | |

*PSS – Product Support Services; Produkt-Supportservices; Services de Support Technique; Produktsupporttjenester; Tuotetuki; Produktsupport; Υπηρεσία υποστήριξης πελατών; Supporto tecnico; Serviço de Apoio a Clientes; Servicio de soporte técnico; Serviços de Suporte ao Produto; Služby podpory produktov; Dział wsparcia technicznego produktu; Müszaki terméktámogatás; Služby produktové podpory; Службы поддержки продуктов.

**TTY – Text Telephone; Texttelefon; Service de télécommunications pour les malentendants; Teksttelefon; Teksttelefon; Tekstpuhelin; Τηλέφωνο κειμένου; Texttelefon; Trasmissione telefonica di testo; Linha especial para dispositivos TTD (telecomunicações para deficientes auditivos); Teléfono de texto.

Besøk oss på Internett på <http://www.xbox.com> for nærmere informasjon.

Informasjonen i dette dokumentet, inkludert URLer og andre referanser til nettsteder på Internett, kan endres uten forhåndsvarsel. Med mindre annet er angitt, er eksempelselskapene, -organisasjonene, -produktene, -domenenavnene, -e-postadressene, -logoene, -personene, -stedene og hendelsene angitt her, oppdiktete, og ingen forbindelse med virkelige selskaper, organisasjoner, produkter, domenenavn, e-postadresser, logoer, personer, steder eller hendelser er tiltenkt eller skal kunne utledes. Overholdelse av gjeldende lover om opphavsrett er brukerens ansvar. Uten å begrense opphavsretten, kan ingen deler av dette dokumentet reproduseres, oppbevares i eller legges inn i et gjenfinningssystem eller overføres i noen som helst form eller på noen som helst måte (elektronisk, mekanisk, ved fotokopiering, innspilling eller annet) eller til et hvilket som helst formål, uten skriftlig tillatelse fra Microsoft Corporation.

Microsoft kan ha patenter, patentsøknader, varemerker, opphavsrett eller annen intellektuell eiendomsrett til det som omtales i dette dokumentet. Bortsett fra når det er uttrykkelig angitt i skriftlige lisensavtaler fra Microsoft, gir dette dokumentet ingen lisens til disse patentene, varemerkene, opphavsrettene eller annen intellektuell eiendomsrett.

Navnene på faktiske selskaper og produkter som nevnes i dette dokumentet kan være varemerker for sine respektive eiere. Uautorisert kopiering, dekompilering, offentlig bruk, leie, betaling for å spille eller omgåelse av kopibeskyttelsen er strengt forbudt.

© & © 2007 Microsoft Corporation. Med enerett.

Microsoft, Microsoft Game Studios-logoen, Rare, Viva Piñata og tilknyttede figurer, Windows, Windows Live, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE og Xbox-logoene er varemerker for Microsoft-konsernet.

Utviklet av KROME STUDIOS for Microsoft Corporation. KROME STUDIOS og Krome Studios-logoen er varemerker for Krome Studios Pty Ltd.



Produsert med lisens fra Dolby Laboratories.

Se www.vivapinata.com!

